

УТВЕРЖДАЮ:
Руководитель Орг. Комитета



Д.В. Морозов



15 апреля 2024 г.

Положение
о проведении Всероссийского турнира по Русскому Бильярду
«Bilyard Cup»



г. Москва
2024 г.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ.

Соревнования проводятся в целях:

- пропаганды, популяризации и дальнейшего развития любительского спорта;
- выявления сильнейших корпоративных коллективов и команд;
- создание атмосферы для неформального общения с клиентами, партнерами;
- укрепление корпоративной культуры среди сотрудников организаций;
- формирование здорового образа жизни.

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ.

2.1. Бильярдный Клуб «ДОМИНИК», находящийся по адресу: г. Москва, 16-я Парковая, д. 30, стр. 3.

2.2. Дата проведения: 06 июля 2024 г.

3. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ.

3.1 Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет Спортивное агентство «Лига Виктори». Турнир проводится в соответствии с «Официальными правилами Русского Бильярда».

3.2 Все участники соревнований обязуются выполнять требования данного Положения.

4. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ.

4.1 Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «Правилами игры в Русский Бильярд» и с учетом настоящего Положения.

4.2 Судейство игр осуществляется Всероссийскими арбитрами по Русскому Бильярду, рекомендованными и утвержденными Организатором.

5. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА.

5.1. Каждая команда обязана до начала соревнования оплатить организационный взнос за участие в турнире и подать заявочный лист в установленной форме.

5.2. Команда может включить в заявочный лист не более 2 игроков + 1 запасной игрок (в заявку можно вносить смешанные составы, в любом соотношении (м, ж). Каждое предприятие может подать несколько заявок на участие (1, 2, 3 и более). В заявочном листе должны быть указаны полные ФИО, даты рождения всех Бильярдистов, заявленных для участия в турнире, а также подпись каждого за своё здоровье отвечаю.

5.3 На старте соревнований игроки будут разбиты на группы, в которых проведут с каждым из соперников по одной игре. После завершения игр в группах участники будут играть в золотом и серебряном плей-оф в зависимости от занятого места в группе. (1-2 места – золотой, 3-4 серебряный)

Правила игры:

Свободная пирамида с продолжением

При игре в Свободную пирамиду следует руководствоваться **общими правилами пирамиды**, а также нижеследующими правилами.

1. Цель игры.

Набрать большее количество шаров за установленное время (40 мин на матч)

2. Используемые шары.

Стандартный набор из шестнадцати пирамидных бильярдных шаров: пятнадцать белых (цвета слоновой кости) шаров и один цветной (предпочтительно желтый) шар без номера.

В <Свободной пирамиде> нет постоянного подразделения шаров на единственный биток (по которому бьют кием) и прицельные шары (по которым бьют битком).

При выполнении любого удара (за исключением начального) игрок может использовать в качестве битка любой шар на игровой поверхности стола (независимо от его номера и цвета). Соответственно все остальные шары на игровой поверхности стола (независимо от их номера и цвета) могут служить в качестве прицельных.

3. Исходная расстановка шаров.

(Общие правила Пирамиды)

4. Начальный удар (разбитие пирамиды).

Начальный удар производится с руки из дома битком

5. Правила ведения игры:

- 5.1. Перед каждым ударом (за исключением начального) игроку предоставляется право выбора битка.
- 5.2. Если в результате правильного удара в лузу забит шар, то игрок производит следующий удар с возобновлением права выбора битка.
- 5.3. Если при правильном ударе ни один из шаров не забит в лузу, то право следующего удара с правом нового выбора битка переходит к сопернику.
- 5.4. Забивать в лузу можно как любой прицельный шар, так и биток от любого прицельного шара.
- 5.5. Объявлять заказ не требуется. При правильном ударе засчитываются все упавшие в лузы шары.
- 5.6. Любой удар (за исключением начального) должен завершиться в полном соответствии с правилами пирамиды. В противном случае - штраф.
- 5.7. Игра ведется до того момента пока на столе не останется 2 шара, игрок забивший последний шар, продолжает играть выставив новую пирамиду, не трогая при этом двух оставшихся, тем самым продолжает свою серию. (при договоренности сторон игроки могут выставить пирамиду заново).
- 5.8 При равном количестве шаров по истечении времени игроки бьют по 3 буллита с руки

6. Ведение счета.

За каждый правильно забитый в лузу шар игроку засчитывается одно очко. В случае нарушения правил к текущему счету соперника нарушителя прибавляется одно очко.

7. Штрафы за нарушения.

В случае нарушения правил соперник нарушителя снимает со стола любой шар (по своему выбору) и кладет на свою полку. Такой шар называется штрафным. Он снимается после выставления всех неправильно забитых и выскочивших шаров.

8. Выставление шаров.

Все неправильно забитые и выскочившие шары выставляются в соответствии с [Общими правилами Пирамиды](#).

9. ПРИЗЫ И НАГРАДЫ

9.1. По итогам турнира награждаются игроки, занявшие первые три места в каждом play-off. Победители и призеры золотого play-off, получают памятные дипломы, медали и кубки, а также призы от организаторов и спонсоров турнира, победителям и призёрам серебряного play-off вручаются кубки, медали, почётные дипломы и призы от организаторов.

9.2. По итогам турнира награждаются команды, занявшие первые три места общекомандного зачета.

9.3. Определение победителей общекомандного зачета:

Победитель определяется по суммарному наименьшему количеству очков.

Запасные игроки в общекомандном зачете не учитываются

Таблица начисления очков для определения мест в общекомандном зачете:

Золотой плей-офф:

Места	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Очки	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Серебряный плей-офф:

Места	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Очки	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

10. ПРАВА ОРГАНИЗАТОРА

10.1. Любой вопрос, не предусмотренный настоящим Положением, регулируется Организатором турнира.